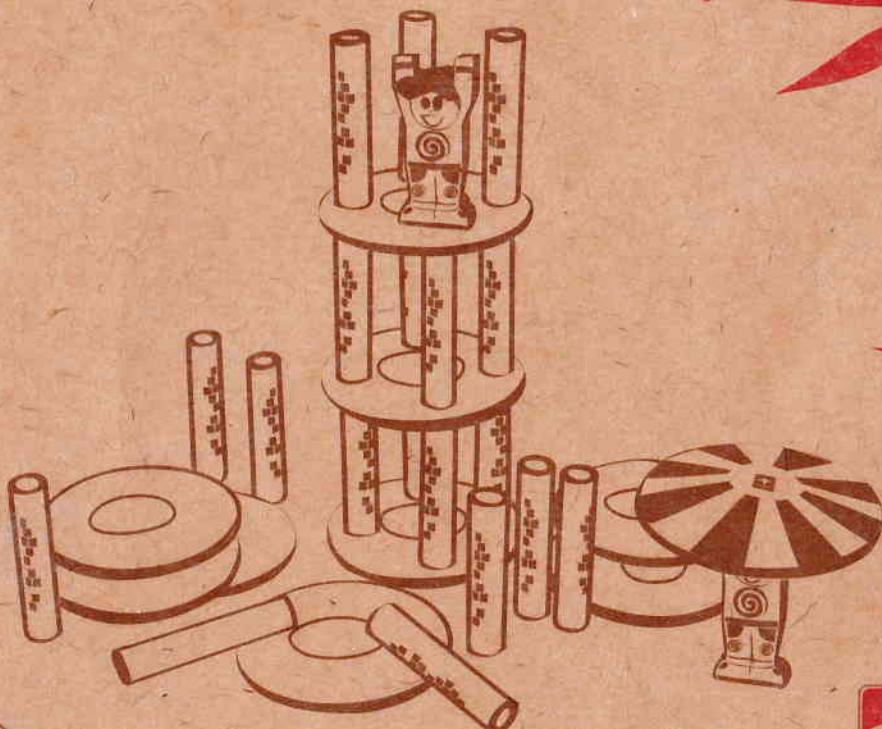


Crazy Tower

271b

Game instructions



Hape

Forming the future

Crazy Tower

La tour est de plus en plus haute... mais quand va-t-elle s'écrouler? Tu devras avoir des nerfs d'acier et garder ton calme pour construire ces tours folles. Crois-tu réussir?

2 à 6 joueurs.
À partir de 3 ans.

Contenu:

19 petits tubes de bambou
9 disques en bambou
1 toit en bambou
2 ouvriers en bambou
1 fascicule de règles du jeu

Préparation du jeu

Les petits tubes de bambou et les ouvriers sont appelés communément „les colonnes“ ci-après.

Place une plateforme (disque en bambou) sur une surface plane et installe 7 colonnes sur la bordure colorée de la plateforme. Les colonnes doivent être espacées régulièrement. Pose une autre plateforme sur ces colonnes et installe 7 autres colonnes sur celle-ci. Couvre ces colonnes d'une autre plateforme et pose les colonnes restantes sur la bordure.

Pour terminer, pose une dernière plateforme.

Règles du jeu

L'objectif du jeu est de retirer une à une les colonnes du bas, afin de construire une tour de plus en plus haute. Le benjamin commence; il retire avec précaution une colonne quelconque et la pose sur la bordure colorée de la plateforme supérieure. Il ne doit utiliser qu'une seule main. Le joueur suivant en fait de même. Dès que deux ou trois colonnes sont installées, une nouvelle plateforme peut être posée.

4 variantes de jeu:

Jeu libre ou jeu de groupe: Utiliser les colonnes et les plateformes pour construire une tour. Ici, il n'y a pas de règles à suivre. Les joueurs s'accordent pour construire une tour la plus haute possible.

Jeunes constructeurs: Construire une tour en plaçant 3 colonnes sur chaque plateforme. Veiller à ce que les colonnes soient espacées correctement pour assurer la stabilité de la construction. Parviens-tu à installer toutes les colonnes avant que la colonne ne s'écroule?

Constructeurs expérimentés: Construire une tour en plaçant 2 colonnes sur chaque plateforme. Cette tour sera beaucoup plus haute et tu devras construire avec plus de précision pour éviter qu'elle ne s'écroule. Veille à ce que les colonnes du haut soient exactement alignées avec les colonnes installées en dessous. Parviens-tu à utiliser toutes les plateformes et à poser le toit tout en haut?

Constructeurs fous: Retourne le toit et utilise-le comme plateforme de départ. Cela complique vraiment les choses et tu dois garder ton calme pour construire la tour. Utilise seulement 2 colonnes par plateforme. Bonne chance!

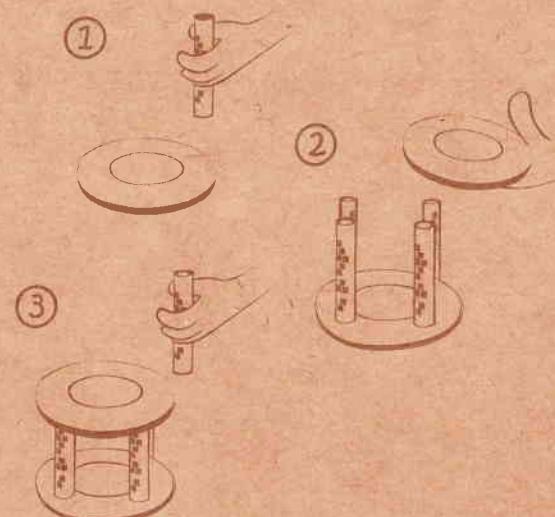
Chacun leur tour, les joueurs retirent une seule colonne et la posent sur la plateforme supérieure. Le fait de poser une plateforme compte pour un tour. Les colonnes peuvent être retirées n'importe où dans la tour.

Le perdant...

...est celui qui fait chuter la tour. Mais ne te fais pas de souci – une nouvelle chance s'annonce. Une partie de jeu ne dure que 10 à 15 minutes, il peut donc y avoir bientôt un nouveau gagnant!

NOUS VOUS SOUHAITONS BEAUCOUP DE PLAISIR AVEC « CRAZY TOWERS », LE JEU DE CONSTRUCTION DES TOURS FOLLES!

Durée du jeu: env. 10 à 15 minutes.



Crazy Tower

Der Turm wird nach oben hin immer schmäler und schmäler... wann wird er umfallen? Du brauchst Nerven aus Stahl und eine ruhige Hand, um verrückte Türme zu bauen. Hast du das Zeug dazu?

2 bis 6 Spieler.
Ab 3 Jahren.

Inhalt:

- 19 Bambusröhrchen
- 9 Bambusscheiben
- 1 Bambusdach
- 2 Bauarbeiterfiguren aus Bambus
- 1 Heft mit Spielanleitungen

Spielvorbereitung

Die Röhrchen und Figuren werden nachfolgend zusammen „Säulen“ genannt.
Lege eine Plattform (Bambusscheibe) auf eine ebene Fläche und stelle 7 Säulen auf den farbigen Randstreifen der Plattform.

Die Säulen sollten gleichmäßig verteilt werden. Lege darauf eine weitere Plattform und stelle auf dieser wiederum 7 Säulen auf. Diese werden mit einer weiteren Plattform abgedeckt, auf der die restlichen Säulen am Rand verteilt werden. Lege nun noch eine Plattform oben drauf.

Spielregeln

Ziel des Spiels ist, die Säulen von unten beginnend allmählich zu entfernen, um den Turm immer höher zu bauen. Der jüngste Spieler beginnt, indem er vorsichtig eine beliebige Säule aus dem Gebilde herausnimmt und sie auf die oberste Plattform innerhalb des farbigen Randstreifens stellt. Dies darf nur mit einer Hand erfolgen. Der nächste Spieler geht ebenso vor. Sobald zwei oder drei Säulen auf der obersten Plattform stehen, kann eine neue Plattform aufgelegt werden.

4 Spielvarianten:

Freies Spiel oder Gruppenspiel: Die Säulen und Plattformen können zum Bauen eines Turmes verwendet werden. Bei dieser Variante brauchen keine Regeln befolgt zu werden. Die Spieler arbeiten zusammen, um zu sehen, wie hoch sie den Turm bauen können.



Forming the future

Junge Turmbauer: Baue einen Turm mit jeweils 3 Säulen auf jeder Plattform. Achte darauf, dass die Säulen im richtigen Abstand zueinander stehen, damit der Turm stabil bleibt. Gelingt es dir, alle Säulen aufzustellen, bevor der Turm umfällt?

Erfahrene Turmbauer: Baue einen Turm mit jeweils 2 Säulen auf jeder Plattform. Dieser Turm wird viel höher, und du musst präziser bauen, damit er nicht umfällt. Achte darauf, dass die oberen Säulen genau in einer Linie mit den darunterstehenden Säulen ausgerichtet sind. Schaffst du es, alle Plattformen unterzubringen und zum Schluss noch das Dach aufzusetzen?

Verrückte Turmbauer: Drehe das Dach um und verwende es als Ausgangsplattform. Das macht die Sache ganz schön schwierig, und du brauchst eine sehr ruhige Hand, um den Turm zu bauen. Verwende nur 2 Säulen pro Plattform. Viel Glück!!

Wenn ein Spieler an der Reihe ist, entfernt er jeweils nur eine Säule und stellt sie auf der obersten Plattform ab. Das Auflegen einer Plattform zählt als Spielzug. Die Säulen können von jeder beliebigen Stelle innerhalb des Turm weggenommen werden.

Der Verlierer...

...ist der Spieler, der den Turm zum Umfallen bringt. Aber keine Sorge – die nächste Chance wartet schon. Jedes Spiel dauert nur 10 bis 15 Minuten, sodass es ganz schnell einen neuen Gewinner geben kann!

WIR WÜNSCHEN EUCH VIEL SPASS MIT CRAZY TOWERS, DEM VERRÜCKTEN TURMSPIEL!

Spieldauer: ca. 10 – 15 Minuten.

