

2738

# COLOR ROULI



3-6 ans  
years  
años  
Jahre



3-6 ans



2-4 joueurs

**Contenu** : 1 plateau + 26 jetons "enfant" + 1 dé**But du jeu** : Etre le premier joueur à placer tous ses "jetons" enfants sur le manège.**Préparation du jeu** : Construire le plateau avec les 4 pièces de puzzle. Placer aléatoirement 2 jetons "enfant" sur 2 attractions du manège, hormis sur la soucoupe volante. Chaque joueur reçoit 6 jetons "enfant".**Règle du jeu** : Le plus jeune joueur commence et lance le dé**Le dé indique une couleur** : la couleur obtenue correspond à une des six attractions. Si cette attraction est libre, le joueur peut y placer un de ses jetons "enfant". **Il décide alors soit de continuer à jouer et de relancer le dé soit de stopper son tour de jeu.**Si cette attraction est déjà occupée par un enfant, celui-ci doit descendre et laisser sa place. Le joueur retire alors le jeton "enfant" du manège et le place devant lui avec ses autres jetons "enfant". **Son tour de jeu est terminé ; c'est au joueur suivant de lancer le dé.****Le dé indique une soucoupe volante** : le joueur place un jeton "enfant" sur la soucoupe volante.La soucoupe volante part dans l'espace, les jetons "enfant" ne sont jamais repris par les joueurs. (Plus un joueur tombe sur la face "soucoupe volante", plus il a de chance de gagner la partie.) **Le joueur peut continuer à jouer et relancer le dé ou stopper son tour de jeu.****Important** : Lorsqu'un joueur a placé un jeton "enfant" sur le manège, il peut décider de rejouer ou de passer la main. Chacun évaluera alors les risques encourus car en rejouant, le joueur peut continuer à placer des jetons mais également en récupérer !**Fin de la partie** : le premier joueur à placer tous ses jetons "enfant" sur le manège gagne.



3-6 Jahre



2-4 Spieler



**Inhalt:** 1 Tafel + 26 „Kinder-Jetons“ + 1 Würfel



**Ziel des Spiels:** Als Erster alle seine Kinder-Jetons auf dem Karussell ablegen.



**Spielvorbereitung:** Die Tafel wird aus den vier Puzzleteilen zusammengesetzt. 2 Jetons werden auf zwei beliebige Attraktionen des Karussells gelegt, außer auf die fliegende Untertasse. Jeder Spieler bekommt 6 Kinder-Jetons.

**Spielregel:** Der jüngste Spieler beginnt und würfelt.



**Der Würfel zeigt eine Farbe an:** Die gewürfelte Farbe entspricht der Farbe einer der sechs Attraktionen. Ist die Attraktion in der gewürfelten Farbe frei, kann der Spieler dort einen seiner Kinder-Jetons ablegen. **Er kann weiterspielen und erneut würfeln oder seinen Zug beenden.**

Ist die Attraktion bereits von einem Kind besetzt, dann muss dieses Kind aussteigen und seinen Platz räumen. Der Spieler nimmt also den Jeton aus dem Karussell und legt ihn zu seinen anderen Kinder-Jetons vor sich hin. **Sein Zug ist zu Ende und der nächste Spieler ist mit Würfeln an der Reihe.**



**Es wurde eine fliegende Untertasse gewürfelt:** Der Spieler legt einen Kinder-Jeton auf die fliegende Untertasse.

Die fliegende Untertasse fliegt ins All, die dort abgelegten Kinder-Jetons werden von den Spielern nie wieder aufgenommen. (Je öfter ein Spieler die fliegende Untertasse würfelt, desto größer sind seine Chancen, das Spiel zu gewinnen.)

**Er kann weiterspielen und erneut würfeln oder seinen Zug beenden.**

**Wichtig:** Wenn ein Spieler einen Kinder-Jeton auf dem Karussell abgelegt hat, kann er entscheiden, ob er weiterspielt oder an den nächsten Spieler abgibt. Jeder muss dann das Risiko einschätzen, denn beim Weiterspielen kann der Spieler zwar weitere Jetons auslegen, er kann aber auch wieder welche bekommen!



**Ende des Spiels:** Der erste Spieler, der alle seine Kinder-Jetons auf dem Karussell ausgelegt hat, hat gewonnen.