

Troc • Sushi



Dès 7 ans



De 2 à 4 joueurs



Contenu : 18 cartes, 21 maki, 11 sushi.



But du jeu : Collecter le plus de maki et sushi possible en bluffant.



Règle du jeu : Placer les cartes en pile, faces cachées, au centre de la table.

Le joueur le plus jeune commence (A). Il prend les 3 premières cartes de la pile, les regarde, compte les poissons et annonce un score inférieur ou égal à 9.

En fonction de sa stratégie, il peut dire la vérité ou bluffer.

Ensuite, 2 possibilités :

-le joueur suivant (B) le croit et prend les cartes du joueur A.

Le joueur A gagne un maki.

Le joueur B prend l'une des 3 cartes, la pose face cachée à côté de la pile, et la remplace par la

première carte de la pile. Il annonce alors un score, supérieur à celui du joueur A, et toujours inférieur ou égal à 9.

Si le joueur suivant (C) le croit, le joueur B lui donne les 3 cartes et prend un maki, et ainsi de suite.

- le joueur suivant (B) ne croit pas le joueur A.

Il refuse de prendre les cartes.

.Si le joueur A avait raison, il montre ses cartes, les range sous la pile et prend un maki.

Le joueur B passe son tour.

.Si le joueur A a effectivement bluffé, il range ses cartes sous la pile sans les montrer et ne prend pas de maki.

C'est au joueur B de prendre à son tour 3 cartes de la pile, et de recommencer.

NB.

.Si un joueur annonce "9" sans bluffer, il gagne 2 maki.

.Lorsqu'un joueur a 5 maki, il les échange contre 1 sushi.

En fonction du temps disponible, on peut déterminer que la partie s'arrête lorsque l'un des joueurs obtient 1 ou 2 sushi (soit 10 maki).

Danger d'étouffement

Troc • Sushi



Ab 7 Jahre



2 bis 4 Spieler



Inhalt: 18 Karten, 21 Maki, 11 Sushi.



Ziel des Spiels: Durch Bluffen so viele Maki und Sushi wie möglich sammeln.



Spielregel: Die Karten werden mit dem Bild nach unten auf einen Stapel in die Tischmitte gelegt. Der jüngste Spieler (A) beginnt.

Er nimmt die 3 ersten Karten vom Stapel, sieht sie an, zählt die Fische und gibt dann eine Zahl von weniger oder gleich 9 an. Je nach seiner Strategie kann er dabei die Wahrheit sagen oder bluffen.

Nun gibt es zwei Möglichkeiten:

-der nächste Spieler (B) glaubt Spieler A und lässt sich von ihm die drei Karten geben. Spieler A gewinnt ein Maki.

Spieler B nimmt eine der drei Karten und legt sie mit dem Bild nach unten neben den Stapel.

Er ersetzt diese Karte durch die oberste Karte des Stapels. Nun gibt er eine Zahl an, die höher sein muss, als die von Spieler A, aber gleichzeitig kleiner oder gleich 9.

Wenn der nächste Spieler (C) ihm glaubt, dann übergibt ihm B die 3 Karten und nimmt ein Maki und so weiter.

- Der nächste Spieler (B) glaubt Spieler A nicht.

Er will die Karten nicht nehmen.

Hat Spieler A die Wahrheit gesagt, dann zeigt er seine Karten, legt sie danach unter den Stapel und nimmt ein Maki.

Nun ist Spieler B an der Reihe.

Hat Spieler A aber geblufft, dann legt er seine Karten unter den Stapel, ohne sie zu zeigen und darf kein Maki nehmen.

Nun ist Spieler B an der Reihe. Er nimmt 3 Karten vom Stapel und beginnt eine neue Runde.

ANM. Wenn ein Spieler "9" sagt ohne zu bluffen, gewinnt er 2 Maki.

Wenn ein Spieler 5 Maki hat, tauscht er sie gegen 1 Sushi ein.

Je nach der verfügbaren Zeit, kann man festlegen, dass das Spiel zu Ende ist, sobald einer der Spieler 1 oder 2 Sushi (also 10 Maki) hat.

Erstickungsgefahr: